

STORY VR by PLAYSYS e ASSOCIAZIONE STORY VR - UN NUOVO MODO DI VIVERE LE STORIE

Milano, 2 Giugno 2019

PlaySys, Sogang University di Seoul, Università degli Studi Milano Bicocca, Associazione Story VR assieme al Comune di Milano e UNESCO presentano un nuovo, ambizioso progetto riguardante la fruizione di storie per mezzo delle più moderne tecnologie.

In questo evento troviamo da un lato le discipline di ricerca, promosse dai dottorandi e massimi esperti del settore in materia di psicologia, lettura e comportamento; da un altro troviamo PlaySys che opera al supporto di queste discipline per mezzo della propria piattaforma digitale per lo streaming di contenuti video on demand.

"Non avrei mai pensato che quello che solo qualche anno fa era un timido progetto di player video per lo streaming di contenuti multimediali, si potesse rivelare così importante per attività di ricerca, non legate all'intrattenimento" dice Luca deriu, fondatore di PlaySys e responsabile dello sviluppo del software. "Abbiamo già avuto modo di utilizzare la nostra piattaforma di streaming per altre attività professionali, ma qui raggiungiamo un livello completamente inaspettato, soprattutto con l'aggiunta di strumenti medici in grado di analizzare le sensazioni degli spettatori, per farne una ricerca delle sensazioni così approfondita".

L'applicazione prende il nome di "StoryVR" in quanto ideata e promossa da Federico Pianzola, collettore fondamentale di tutti i partecipanti al progetto e fondatore dell'omonima associazione. La conclusione del prodotto digitale da parte di PlaySys sarà solo l'inizio di una serie di attività a scopo medicale che l'associazione StoryVR condurrà negli anni a venire, anche grazie al contributo di partner importanti come il Comune di Milano, ricercatori da diverse università e UNESCO.

Per maggiori informazioni è possibile consultare il paper ufficiale di ricerca:

https://link.springer.com/chapter/10.1007%2F978-3-030-52287-2_29

con ISBN 978-3-030-52286-5 e 978-3-030-52287-2

