

HAPPYLANDIA

HAPPYLANDIA È L'AVVENTURA PER I PIÙ PICCOLI, FIRMATA DA PLAYSYS

Un visore di realtà virtuale, una stanza confortevole e un'asse di legno posta per terra. Questi sono gli strumenti necessari per essere trasportati in un mondo magico e ricco di allegria.

L'applicazione commissionata da Happylandia ha lo scopo di avverare i sogni dei giocatori più piccoli, facendo vivere loro una esperienza in realtà virtuale il cui scopo è quello di consegnare un regalo ad un festeggiato. I giocatori parteciperanno a turni, impugnando uno scettro magico in grado di raccogliere il regalo posto sull'asse di legno e, mantenendo l'equilibrio, dovranno arrivare a destinazione.

"Questa è la prima volta in cui ci è stato chiesto di realizzare un gioco la cui partita possa durare meno di un minuto" commenta Luca Deriu di PlaySys. Il prodotto di Happylandia infatti dovrà dare la possibilità di essere giocato da un centinaio di bambini ogni pomeriggio e, considerando la durata di una partita da un minuto, ci vogliono più di due ore per accontentarli tutti.

La partecipazione sequenziale fa parte dell'esperienza perché PlaySys ha collegato l'esperienza virtuale ad uno feed video locale. *"Quello che il bambino vede all'interno del visore viene riproposto in diretta streaming su un maxi schermo presente nella ludoteca. In questo modo gli altri partecipanti in attesa di provare l'esperienza, possono dare consigli e partecipare attivamente al gioco, pur essendo di fatto in attesa. Da quando sono piccolo ho sempre frequentato parchi a tema come Gardaland trovando snervanti le attese e per questo ci siamo inventati qualcosa che potesse intrattenere gli ospiti in attesa di cimentarsi con la prova di abilità."*

L'uso dello schermo infine, viene impiegato anche per mostrare il punteggio al termine della prova. In questo modo è possibile creare un tabellone punti per aumentare il senso di sfida tra i partecipanti e l'ambiente realizzato in computer grafica tridimensionale.

Per maggiori informazioni è possibile visionare il video trailer realizzato da PlaySys per il lancio dell'esperienza: <https://www.youtube.com/watch?v=Ax1kpChYxbw>

