

PLAYSYS ANNUNCIA LA PIATTAFORMA DI STREAMING VIDEO ON DEMAND

Milano, Dicembre 2017

Forte del successo allo scorso *Programmatic Day*, PlaySys annuncia ufficialmente la propria piattaforma digitale per lo streaming di contenuti multimediali audio e video. Le prime prove verranno effettuate col progetto Render Academy, un istituto di formazione che implementerà la piattaforma per lo streaming con lo scopo formativo.

"La piattaforma a cui stiamo lavorando presenta notevoli vantaggi tecnici per la diffusione di contenuti multimediali" spiega Luca Deriu, titolare di PlaySys e ideatore del progetto. *"il nostro know-how in materia, ci da la possibilità di creare una piattaforma di distribuzione di video on demand altamente scalabile e performante"*.

L'intero sistema si basa infatti su un player video messo a punto dallo studio milanese, arricchito da tutte le funzionalità di erogazione dei contenuti di streaming CDN, la possibilità di profilare gli interessi degli utenti per suggerire in modo programmatico altri video di interesse, la possibilità di inserire pool utilizzabili dal progetto Render Academy per creare dei quiz, o ancora, portare il tutto in un ambiente di realtà virtuale.

Per maggiori informazioni è possibile trovare un articolo di Engage che illustra nel dettaglio i traguardi che PlaySys si è posto: <http://www.engage.it/tecnologia/playsys-e-learning-render-academy.aspx>

Per maggiori informazioni su Render Academy è possibile consultare il link: <http://www.renderacademy.com>

Per maggiori informazioni su PlaySys è possibile consultare il sito ufficiale: <http://www.playsys.it>

