

## VIEW Conference 2014

*Interactive Virtual Entertainment and Presentations with Oculus Rift, Unity, V-Ray and 3ds Max*  
a cura di Luca Deriu



Milano, 1 Ottobre 2014

Anche quest'anno Luca Deriu interverrà per la quarta volta come speaker presso il VIEW Conference di Torino, l'evento annuale che riunisce i nomi più importanti della computer grafica 3D di livello mondiale, con ospiti nazionali e internazionali del calibro di Dreamworks, Pixar, Animal Logic e molti altri.

Luca Deriu è fondatore di PlaySys e docente nel campo della grafica 3D e sviluppo videogiochi in Italia e all'estero. L'intervento per questa edizione del VIEW Conference verterà su Oculus Rift, il visore a realtà virtuale progettato per il gaming, in relazione con Unity, il motore grafico V-Ray e Autodesk 3ds Max.

La conferenza si terrà tra il 13 e il 17 Ottobre presso il *Centro Congressi Torino Incontra*, via Nino Costa 9, Torino e l'intervento di Luca Deriu sarà in apertura; il 13 Ottobre dalle 9:30 alle 16 presso le sale Einaudi e Giolitti.

Costo: 20€ per gli studenti 40€ per i professionisti

Partecipazione su prenotazione. Per maggiori info e prenotazioni

<http://viewconference.it/interactive-virtual-entertainment-and-presentations-with-oculus-rift-unity-v-ray-and-3ds-max>

<http://www.playsys.it>

<http://viewconference.it>

<http://www.oculus.com>

