



View Conference, la più importante manifestazione italiana sulla grafica digitale

di [Rosario Grasso](#), pubblicata il 26 Settembre 2014, alle 11:01

"Dal 13 al 17 ottobre si svolgerà a Torino l'importante manifestazione italiana dedicata alla grafica digitale. Il focus di quest'anno riguarderà Oculus Rift."

 [Consiglia](#)
 [Condividi](#) 17
  [Tweet](#) 9
  [+1](#) 5
  [Condividi](#) 1

Il programma di quest'anno è ricco di novità e vedrà la partecipazione di diversi artisti internazionali, ci fa sapere il Press Office del **View Conference**, ovvero la più importante manifestazione italiana sulla grafica digitale che si svolgerà dal 13 al 17 ottobre a Torino.



Ci saranno anteprime mondiali e interessanti workshop, come quello di **Luca Deriu**, CEO e proprietario di PlaySys, dalla durata di sei ore. Da sempre lo scopo delle ricerche di Luca Deriu per conto di PlaySys è quello di creare le basi per nuove metodologie produttive utilizzabili nel campo della visualizzazione tridimensionale e dello sviluppo di videogiochi.

Durante l'intervento, Deriu presenterà il risultato delle sue ricerche d'avanguardia, avvalendosi del nuovo kit di sviluppo di **Oculus Rift** e ne combinerà le possibilità con alcuni software di modellazione tridimensionale, amalgamandone le funzionalità specifiche e proponendo un nuovo standard in grado di combinare la flessibilità del render realtime alle potenzialità grafiche di quello offline. Altri dettagli si trovano a [questo indirizzo](#).

Oltre ai laboratori, **Coleman, Schaub, Modesto e Bakker Harger** insieme ad altri premiati speaker per tutta la settimana condivideranno informazioni sul lavoro delle loro società sui principali lungometraggi del 2014 con effetti visivi e di animazione, su videogiochi, realtà virtuale e altre aree interessanti della grafica digitale.

Tra i keynote speaker di View Conference troviamo anche il regista, sceneggiatore, produttore e attore **Tom McGrath** della DreamWorks Animation; l'artista, inventore, scrittore, imprenditore e co-fondatore di Pixar **Alvy Ray Smith**, e il premiatissimo animatore **Glen Keane**. Ma intervengono altre illustri personalità del mondo dei film d'animazione e di quello degli effetti visivi.

Per gli altri dettagli consultate il [sito ufficiale](#) e la [pagina Facebook](#).

Ti potrebbero interessare anche

- + Oculus starebbe lavorando su un nuovo controller che traccia i movimenti di mani e corpo
- + NVIDIA GeForce GTX 980: efficienza al primo posto
- + Le prime immagini di Samsung Gear VR, la realtà virtuale per i giochi mobile
- + Oculus acquisisce Raknet e lo rende open source
- + Oculus Rift Dev Kit 2 sotto i ferri di iFixit: ecco cosa c'è dentro

SOCIAL BOX


GAMEMAG

 Like 3,336

 Segui [@gamemagit](#) 1,004 follower

 Segui 29

ARTICOLI


[Murasaki Baby: da Varese una storia fuori dal normale](#)


[Forza Horizon 2: un arcade di guida con i controcchi per Xbox One](#)

NEWS


[Assetto Corsa: la simulazione di guida più realistica è italiana e indipendente](#)


[Alien Isolation: ecco i primi 18 minuti di gioco](#)


[FEAR Online sarà su Steam a ottobre](#)


[La Digital Bros Game Academy per formare nuovi talenti italiani nello sviluppo di videogiochi](#)


[Il motore di gioco di The Banner Saga concesso in licenza per il nuovo Bedlam](#)


[Tanto spazio su disco rigido tra i requisiti di sistema di The Evil Within](#)


[View Conference, la più importante manifestazione italiana sulla grafica digitale](#)


[The Creative Assembly annuncia Total War: Attila](#)


[PS4 e Xbox One in oro massiccio a 10 mila euro](#)


[Another World per Android gratis per due giorni su Amazon App-Shop](#)


[Saranno gli autori di Child of Light il punto di riferimento in Ubisoft Montreal](#)