



Kitty Scratch 2 Episodio 1

Preparati a fare la conoscenza di Graffiette, una gattina simpatica ma un po' dispettosa impegnata giorno e notte a distruggere i mobili e gli oggetti del suo padrone.

20 novembre 2013 - PlaySys è lieta di presentare **Kitty Scratch 2**, un divertente casual game a episodi incentrato sulle peripezie di Graffiette, una gattina molto carina ma con un piccolo difetto: ama graffiare e distruggere tutto quello che c'è in casa. A causa di questa spietata tendenza al disastro, Graffiette viene spesso messa alla porta dai suoi padroni, ed è costretta volta per volta a trovarsi una nuova dimora nella fittizia città di Baguette. *Kitty Scratch 2* mescola esplorazione di piccoli ambienti 3D, gestione del tempo e un pizzico di strategia, e il primo episodio è già disponibile su **App Store** e **Google Play Store**.

Luca Deriu, fondatore di PlaySys: "Il primo *Kitty Scratch* era un semplice esperimento, lineare e bidimensionale, in cui si graffiava e basta. In questo secondo capitolo abbiamo investito maggiori risorse per definire una meccanica più efficace, e per costruire un ambiente di gioco accurato, vivo e gradevole".

Modalità di gioco:

Un citofono che suona, un miagolio sornione e due occhioni che seducono al volo: basta un secondo e Graffiette viene introdotta in casa. Qui ha inizio il gioco: la missione è distruggere tutto, ma attenzione! Meglio non farsi sentire dal padrone nelle vicinanze, altrimenti scatta la punizione. Per combinare i suoi guai Graffiette ha a disposizione un numero predefinito di graffi che vengono ripristinati automaticamente ogni dodici ore, ma è prevista la possibilità di aumentarli con oggetti bonus e minigame. Il giocatore controlla Graffiette attraverso il touch screen, e può esplorare l'ambiente domestico alla ricerca di oggetti da distruggere: quando la gattina è nei pressi di elementi vulnerabili, è possibile scegliere quali attaccare e con che modalità, spendendo parte dei propri graffi. Naturalmente è importante tenere conto del padrone che gironzola per casa:

graffiando in sua presenza si produce più rumore, e si corre il rischio di una punizione. *Kitty Scratch 2* è l'ideale per sessioni di gioco brevi, e il suo target è composto da giovani e giovanissimi casual gamer che hanno accesso a smartphone e tablet.

Altre caratteristiche del gioco:

- *Kitty Scratch 2* è diviso in più episodi che usciranno dilazionati nel tempo. Al momento ne sono previsti tre.
- Ogni episodio introdurrà un nuovo ambiente di gioco, nuovi personaggi e nuovi minigame.
- L'ambiente domestico proposto da *Kitty Scratch 2* è dinamico, e il comportamento dei personaggi viene influenzato dall'orario della sessione di gioco.
- Graffiette ha a disposizione tre tipologie di attacco, la cui efficacia dipende dalle caratteristiche degli oggetti con cui sceglie di interagire.
- Attraverso un'apposita sezione extra è possibile sbloccare nuove texture per Graffiette.
- Tutte le musiche sono originali, composte *ad hoc* per arricchire l'esperienza di gioco.
- Il gioco propone un'introduzione e illustrazioni di qualità in stile cartoon.
- Tutti gli interni presenti in *Kitty Scratch 2* sono stati progettati accuratamente con il supporto di un interior designer.
- la versione iOS di *Kitty Scratch 2* supporta Game Center.

Seguici su **Facebook**: <https://www.facebook.com/kittios>

Scaricalo da **AppStore** (0,89 €): <https://itunes.apple.com/it/app/id721704210>

Scaricalo da **Google Play** (0,99 €) <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.playsys.kittyrescratch>

PlaySys è un'agenzia di sviluppo e ricerca nel settore della computer grafica 3D. Ha sede a Milano e opera in Italia e all'estero nel campo dello sviluppo di videogame, della formazione e dell'editoria. L'agenzia ha già fatto parlare di sé in ambito videoludico grazie a una precedente versione dell'App *Kitty Scratch*, e alla collaborazione con il *Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia "Leonardo da Vinci"* di Milano, per cui ha realizzato il videogioco *Steel Hero* ospitato dalla sezione permanente "Acciaio". *PlaySys* partecipa costantemente anche a eventi come *VIEW Conference*, *IVDC*, *Ludica*, *Ludic@rena*, *Cartoomics*.

Contatti:

info@playsys.it

www.playsys.it

www.facebook.com/playsys

<http://lucaderiublog.blogspot.com>