

Milano, 4 marzo 2011

CORSO AVANZATO DI VIDEOGAME PROGRAMMING

Galdus, con la partecipazione di PlaySys e Milestone, da il via ad un nuovo corso di formazione per sviluppatori di videogiochi.

Nelle prime settimane di Aprile, avrà inizio il nuovo corso di formazione, per sviluppatori di videogiochi presso Galdus. Scopo del corso è quello di formare talenti in grado di destreggiarsi abilmente nell'intricato mondo di sviluppo di applicazioni videoludiche.

Il colosso italiano di sviluppo di videogames, Milestone, assieme all'istituto di formazione Galdus e allo studio di grafica 3D, PlaySys, sono entusiasti di annunciare l'avvio di un nuovo corso di formazione, di oltre 200 ore, focalizzato interamente su programmazione e grafica 3D per videogiochi.

"A differenza di quello che molti potrebbero pensare, durante il corso non si giocherà, bensì si lavorerà sodo su algoritmi matematici e soluzioni d'avanguardia per affrontare i problemi più comuni" afferma Luca Deriu, titolare di PlaySys e aggiunge *"Lo scopo del corso è quello di formare figure professionali che siano in grado di lavorare in modo autonomo e indipendente. Lo sviluppo di videogiochi è una disciplina parecchio complessa, sono contento che Galdus abbia deciso di muoversi in questo settore!"*.

PlaySys è un'agenzia di computer grafica, con sede a Milano, che opera nel settore delle visualizzazioni grafiche in 3D, dell'editoria e dello sviluppo software e videoludico. L'agenzia ha già fatto parlare di se in ambito videoludico grazie alla promozione di eventi come l'IVDC (Italian Videogame Developer Conference), Ludica, LudicArena, Cartoomics, e grazie alla partecipazione ad eventi internazionali come il VIEW Conference, o a programmi televisivi e radiofonici.

Galdus è una società cooperativa, nata nel 1990. È costituita da un gruppo di professionisti della formazione, che elaborano e realizzano progetti d'insegnamento professionale, orientamento e inserimento occupazionale. Le attività di ricerca e le pubblicazioni curate dal personale Galdus completano il quadro delle attività istituzionali.

L'Ente si rivolge a tutti coloro che desiderano dare forma al proprio progetto professionale e/o di studio, ma anche a coloro che hanno delle incertezze e sentono il bisogno di un supporto orientativo o motivazionale.

Milestone è l'azienda leader in Italia nel campo dello sviluppo di software videoludici: un ruolo di prestigio ricoperto da quando, nel 1996, nasce a Milano, sua attuale sede, con l'obiettivo di innovare il mondo dei videogames e



innalzare lo standard qualitativo di questi ultimi. L'azienda impiega più di 80 persone tra programmatori, grafici, responsabili della produzione e managers, tutti professionisti dotati di grande talento, con anni di esperienza maturati nel settore e fortemente motivati da una grande passione per il proprio lavoro. Milestone ha sviluppato il suo core business nei videogiochi di corse e sta sviluppando prodotti per piattaforme di attuale e nuova generazione: Xbox360, PlayStation 3, PSP, PC e per Televisione Interattiva.

Link utili:

sito Galdus

<http://galdus.it>

sito PlaySys

<http://www.playsys.it>

sito Milestone

<http://www.milestone.it>

programma completo del corso (formato PDF)

<http://galdus.it/wp-content/uploads/2010/10/Corso-Avanzato-di-VIDEOGAME-PROGRAMMING1.pdf>

Ore di apprendimento:

212 di corso

400 di stage

Quanto costa:

€ 1800



Per maggiori informazioni info@playsys.it

