

Comunicato stampa

Milano, Novembre 2007

PlaySys utilizza Unigine

PlaySys ha [acquisito](#) la licenza di utilizzo commerciale di **Unigine**, il motore di gioco sviluppato da Unigine Corp, in grado di consentire lo sviluppo di applicazioni videoludiche ad alto impatto qualitativo. La scelta è caduta su questo game engine per lo sviluppo dei due prototipi di gioco: *The Dreamers* e *Knoss*.

I concept di questi due progetti, così come le strutture tecniche, sono in lavorazione da tempo e da oggi saranno resi concreti, grazie a questa nuova tecnologia.

The Dreamers è uno gioco esplorativo basato su quest, caratterizzato da uno stile grottesco e cartoon. I personaggi usano un linguaggio piuttosto spinto e i temi del gioco vertono su problematiche sociali comuni, trasposte in un ambiente in cui i sogni rimangono intrappolati dentro esse.

Knoss è uno sparatutto in prima persona, genere noto anche con l'acronimo di FPS. La storia si svolge in un futuro immaginario, che si lega a vicende del passato e offre una innovativa chiave di lettura innovativa di leggende e fiabe. Punto di forza del gioco è la particolare struttura a turni, mai sperimentata prima d'ora in questa tipologia di giochi.

Entrambi i prototipi saranno realizzati per PC, con eventuale portabilità su Xbox360 e PS3, e vanteranno l'utilizzo di shader dinamici per riflessi o rifrazioni, ombre in tempo reale in aggiunta alle classiche lightmap, animazioni IK, occluder a zone, sistemi volumetrici, effetti audio in tempo reale e molto altro.

Link utili:

Sito PlaySys: <http://www.playsys.it>

Sito Unigine: <http://unigine.com>

PlaySys
via Friuli 61
20135 Milano

tel: +39 02 89058514
email: info@playsys.it
www.playsys.it



::UNIGINE

The Dreamers



Knoss

