



Steel Hero: al Museo della Scienza di Milano un progetto italiano che unisce videogame, musica e acciaio



Domani, 14 Marzo, verrà presentato al Museo della Scienza e della Tecnologia Leonardo Da Vinci di Milano un progetto videoludico tutto italiano che porta il nome di Steel Hero.

La postazione verrà inserita nella nuova Area Acciaio del museo, location permanente dedicata a questo speciale e indispensabile materiale dell'era moderna.

Steel Hero nasce non solo per videogiocare ma anche per mostrare al pubblico (in maniera divertente e creativa) le differenze tra due diversi processi utilizzati per produrre nastri d'acciaio: quello classico e quello denominato ESP.

Aggiungiamo che questo esperimento si tratta sicuramente di un modo per mostrare il videogioco come uno strumento educativo-scientifico e non soltanto ludico.

Riportiamo la descrizione del gioco che ci è stata fornita dal Museo della Scienza e della Tecnologia Leonardo Da Vinci:

Steel Hero è un videogioco ambientato all'interno di una colorata ed evocativa acciaieria ricreata in 3D in cui il giocatore, alla guida di un veicolo futuristico, viene sfidato a percorrere un movimentato circuito che si snoda tra forni, macchine per colata, laminatoi -sbozzatori e finitori- cesoie e macchine avvolgitrici. Il suo compito è raccogliere, a tempo di musica, le icone colorate che gli permetteranno di realizzare le fasi necessarie alla creazione di un nastro di acciaio spesso 0,8 millimetri e largo 150 centimetri.

Il numero delle icone da raccogliere e le pause tra le fasi scandiscono il tempo e il ritmo di gioco secondo una vera e propria partitura musicale, creata a partire da dati reali sulla durata e la scansione del processo industriale.

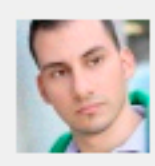
Interagendo con 5 grandi tasti colorati, il giocatore può sperimentare con le proprie mani le differenze esistenti tra due diversi processi utilizzati per produrre nastri d'acciaio: da una parte il processo Classico, utilizzato da secoli, in cui le pause tra una fase e la successiva determinano un maggior uso di tempo, spazio e risorse; dall'altra il processo ESP, il metodo innovativo che ha rivoluzionato il mondo dell'acciaio, caratterizzato da zero interruzioni e, di conseguenza, minor uso di tempo, spazio e risorse.

Attraverso una sfida immersiva e ritmata, Steel Hero permette al giocatore di provare con mano e in modo immediato, la portata rivoluzionaria del processo ESP.

Feature

- Ideazione e progetto: Museo Nazionale della Scienza e della Tecnologia
- Sviluppo: PlaySys
- Motore di gioco: Unity 3D
- Middleware: Arduino
- 2 modalità di gioco: ESP e Classic
- Piattaforma: Windows 7
- Scheda video: Nvidia
- Risoluzione: 1280x720
- Interfaccia hardware in lamina d'acciaio progettata e realizzata ad hoc
- Audio direzionale con diffusore ipersonico
- Possibilità di gioco in cooperativa
- Modelli poligonali ricreati a partire dalla struttura reale di un'acciaieria che adotta il processo rivoluzionario Arvedi ESP
- Display Samsung 50" full HD
- Progettato e realizzato interamente a Milano

Emanuele Cabrini



Pubblica su Facebook

Plug-in sociale di Facebook

3DO	GameBoy	Nintendo 64	PSP
Amiga	GameBoy Advance	Nintendo DS	Sega 32X
Amstrad	GameBoy Color	Nintendo eShop	Sega Mega Drive
Android	Intellivision	Nintendo Wii	Sega Saturn
Atari	iOS	Nintendo Wii U	Super Nintendo
Coin-op/Arcade	Jaguar	PC Engine/TurboGrafx 16	Vectrex
ColecoVision	Master System	PC/Mac	Wii Shop Channel
Commodore	Mega CD	PlayStation	Xbox
Dreamcast	MSX	PlayStation 2	Xbox 360
FM Town/Marty	Neo Geo	PlayStation 3	Xbox Live
Game Cube	Nintendo	PlayStation Network	ZX Spectrum
Game Gear	Nintendo 3DS	PS Vita	